



ALLEGATO 2.1

REGOLAMENTO DIDATTICO DEL CORSO DI STUDIO

TECNOLOGIE DIGITALI PER LE COSTRUZIONI

CLASSE LP-01

Scuola: Politecnica e delle Scienze di Base

Dipartimento: di Strutture per l'Ingegneria e l'Architettura

Regolamento in vigore a partire dall'a.a. 2024-2025

Insegnamento: ELEMENTI DI INFORMATICA	Lingua di erogazione dell'Insegnamento: Italiano
SSD: ING-INF/05	CFU: 5
Anno di corso: I	Tipologia di Attività Formativa: A - Base
Modalità di svolgimento: In presenza	
Contenuti estratti dalla declaratoria del SSD coerenti con gli obiettivi formativi del corso: Il settore è caratterizzato dall'insieme di ambiti scientifici e di competenze scientifico- disciplinari relativi al progetto ed alla realizzazione dei sistemi di elaborazione dell'informazione, nonché alla loro gestione ed utilizzazione nei vari contesti applicativi con metodologie e tecniche proprie dell'ingegneria. Rientrano in questo ambito i fondamenti teorici, i metodi e le tecnologie atti a produrre progetti tecnicamente validi, dal punto di vista sia dell'adeguatezza delle soluzioni proposte sia della possibilità di realizzazione tecnica sia della convenienza economica sia dell'efficacia organizzativa. Tali fondamenti, metodi e tecnologie spaziano su tutti gli aspetti relativi ad un sistema di elaborazione, da quelli hardware a quelli software, dai sistemi operativi alle reti di elaboratori, dalle basi di dati ai sistemi informativi, dai linguaggi di programmazione all'ingegneria del software, dall'interazione uomo-macchina al riconoscimento dei segnali e delle immagini, all'elaborazione multimediale, all'ingegneria della conoscenza, all'intelligenza artificiale ed alla robotica. Rientrano, inoltre, nell'ambito di questo settore le competenze relative al progetto ed alla realizzazione degli impianti informatici e delle varie applicazioni dei sistemi di elaborazione, quali, ad esempio, le applicazioni telematiche industriali ai sistemi socio-economici.	
Obiettivi formativi: Il corso si propone di fornire le nozioni principali sull'architettura del calcolatore, sulla rappresentazione delle informazioni e le competenze teoriche, metodologiche e pratiche	

fondamentali per la realizzazione di programmi in linguaggi di programmazione imperativi utilizzando un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti: C++. Verranno fornite inoltre le basi per la risoluzione di semplici problemi di analisi dei dati e calcolo numerico

Propedeuticità in ingresso: nessuna

Propedeuticità in uscita: nessuna

Tipologia degli esami e delle altre prove di verifica del profitto:

- Modalità di esame: Scritto, Orale
In caso di prova scritta i quesiti sono:
 - Discussione di elaborato progettuale
 - A risposta libera
 - Esercizi numerici
- Modalità di valutazione: il voto è formulato dalla Commissione d'Esame sulla base dell'adeguatezza dei risultati delle verifiche di apprendimento.